

Pengenalan

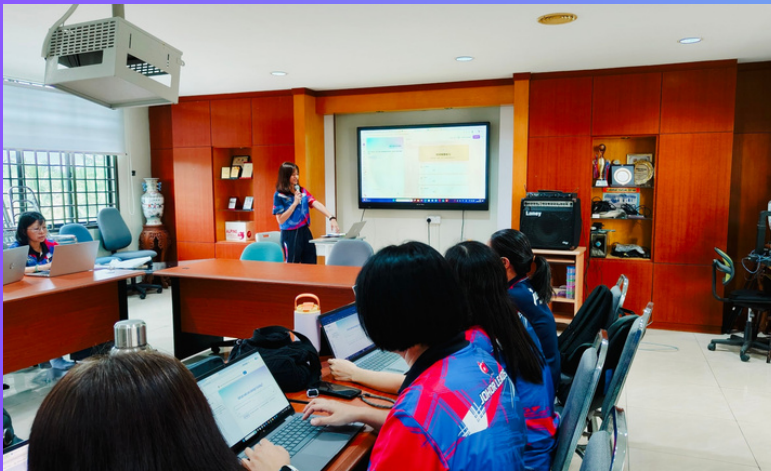
BENGKEL INI DIADAKAN BAGI MEMBERI PENDEDAHAN DAN KEMAHIRAN KEPADA GURU DALAM MENGHASILKAN KUIZ INTERAKTIF MENGGUNAKAN TEKNOLOGI KECERDASAN BUATAN (AI) IAITU GEMINI AI, CHATGPT DAN CANVA AI BAGI MENYOKONG PROSES PENGAJARAN DAN PEMBELAJARAN YANG LEBIH INOVATIF DAN BERKESAN.

Objektif

MEMBERI PENDEDAHAN TENTANG PENGGUNAAN AI DALAM PENDIDIKAN KHUSUSNYA UNTUK PEMBINAAN KUIZ, MENINGKATKAN KEMAHIRAN GURU DALAM MENGGUNAKAN GEMINI AI, CHATGPT DAN CANVA AI DAN MENGHASILKAN KUIZ DIGITAL YANG INTERAKTIF DAN MENARIK UNTUK KEGUNAAN PDPC.

Aktiviti yang dijalankan

Pengenalan kepada AI dalam pendidikan. DEMONSTRASI PENGGUNAAN GEMINI AI, CHAT GPT DAN CANVA UNTUK MENJANA SOALAN KUIZ. SESI PRAKTIKAL DAN PERKONGSIAN HASIL KERJA.



Rumusan

BENGKEL INI BERJAYA MENCAPAI OBJEKTIF YANG DITETAPKAN DAN MEMBERI IMPAK POSITIF KEPADA PARA PESERTA. GURU MENUNJUKKAN MINAT YANG TINGGI SERTA MAMPU MENGHASILKAN KUIZ DIGITAL MENGGUNAKAN AI YANG BOLEH DIAPLIKASIKAN DALAM PDP. DIHARAPKAN KEMAHIRAN INI DAPAT DIMANFAATKAN SECARA BERTERUSAN UNTUK MENINGKATKAN KUALITI PEMBELAJARAN MURID.

PESERTA: GURU-GURU SJKC SOON CHENG

TERIMA KASIH KEPADA SEMUA PESERTA ATAS KERJASAMA DAN KOMITMEN YANG DIBERIKAN. SEMOGA ILMU YANG DIPEROLEH DAPAT MEMBERI MANFAAT KEPADA SEMUA.